

Ch 16 et 17 Évaluation diagnostique

Entourez en rouge les zones à retravailler.

Connaissances	Je sais	Je croyais savoir	Je ne sais pas
Un mouvement dépend du référentiel choisi, il est : <input type="checkbox"/> variable <input type="checkbox"/> relatif <input type="checkbox"/> adapté			
La vitesse se calcule grâce à la relation : <input type="checkbox"/> $v = d \times t$ <input type="checkbox"/> $v = t / d$ <input type="checkbox"/> $v = d / t$			
Si un point se déplace entre les positions A_0 et A_7 , sa vitesse a pour expression : <input type="checkbox"/> $A_0A_7 / 7 \Delta t$ <input type="checkbox"/> $A_0A_7 / 6 \Delta t$ <input type="checkbox"/> $A_0A_7 \times 7 \Delta t$			
Si la trajectoire d'un point est un cercle, le mouvement est : <input type="checkbox"/> circulaire <input type="checkbox"/> rectiligne <input type="checkbox"/> curviligne			
Si une vitesse d'un point augmente, le mouvement est <input type="checkbox"/> varié <input type="checkbox"/> uniforme <input type="checkbox"/> accéléré			
$15,6 \cdot 10^{-3}$ m se note en notation scientifique : <input type="checkbox"/> $1,56 \cdot 10^{-4}$ m <input type="checkbox"/> $1,56 \cdot 10^{-2}$ m <input type="checkbox"/> $1,56 \cdot 10^{-5}$ m			
$0,20 \cdot 10^3$ m se note en notation scientifique : <input type="checkbox"/> $2,0 \cdot 10^4$ m <input type="checkbox"/> $2,0 \cdot 10^1$ m <input type="checkbox"/> $2,0 \cdot 10^2$ m			
Bilan	<i>17</i>	<i>17</i>	